



5th Conference on Human-Computer Interaction (MexIHC 2014)  
Join the Interaction!  
November 3-5, 2014  
Conference website: <http://www.mexihc.org/>

Conference to be held at NovaUniversitas, in Ocotlán de Morelos, Oaxaca  
Cultural events will be held in Oaxaca Capital, Oaxaca

---

## Call for Submissions

MexIHC is Mexico's premier forum for researchers and practitioners to present advances in human computer interaction. MexIHC 2014 is the fifth Conference on Human-Computer Interaction, organized by the Mexican ACM SIGCHI chapter (CHI-México) in a biennial format alternating with the Latin American Conference on Human-Computer Interaction (CLIHIC). MexIHC aims to be a forum of networking and ideas exchange among students and researchers, faculty and practitioners, institutions and interest groups, in the field of Human-Computer Interaction and Interactive Systems Usability, in order to support an exchange of scientific results, and their applications in industry.

MexIHC 2014 will be held at NovaUniversitas in Ocotlán de Morelos, Oaxaca; while social and cultural events will be held in the city of Oaxaca. The conference will provide transportation between Ocotlán Morelos and the city of Oaxaca.

Papers will be blind peer-reviewed by members of the MexIHC 2014 program committee (TBC). Submissions will be evaluated based on their originality, significance of the contribution to the field, technical correctness, and presentation.

### IMPORTANT DATES:

=====  
Paper and notes submission: July 15, 2014  
Notification of Acceptance: August 29, 2014  
Camera-ready: September 15, 2014  
Conferences dates: November 3-5, 2014  
Posters, Graduate Colloquium, and Workshops: September 5, 2014

### TYPES OF SUBMISSIONS

=====  
Full papers (Up to 8 pages): Full papers should describe original work that have not previously been published and provide significant results of scientific research. Presentation time for full papers will be 15 minutes plus 5 minutes for questions. The papers with this format should be written in ONLY English.

Short Papers or Notes (Up to 4 pages): Short papers should describe innovative work in progress, without significant results yet, that contribute to well-founded research. Presentation time for short papers will be 10 minutes plus 5 minutes for questions. The papers with this format could be written in English or Spanish.

Poster / Prototype (Up to 2 pages): Posters or prototypes must present work in progress or consist of a demonstration of a technical tool. These contributions will be exhibited in a poster session during the conference where there are presentations and demonstrations to all the community. Posters could be written in English or Spanish.

Graduate Colloquium (Up to 2 pages): The Graduate Colloquium is a forum in which master and Ph.D. students will discuss their work with each other and with experts in their area. Students will present and discuss their thesis and will receive feedback from experts in the area to help them with their research

plans. These papers are assigned a 2-page limit in the conference proceedings and first author must be a master or a PhD Student. Master or PhD students will give a short presentation (10 minutes) about their work. After each presentation, group discussion will take place. The papers with this format could be written in English or Spanish.

Workshop /Tutorial proposal (Up to 2 pages): Anyone interested in organizing a workshop, parallel to the conference, can send a workshop proposal to the Program Committee including title, brief description, topics of interest, workshop objectives, the expected audience, anticipated outcomes, and short CVs of workshop proposers.

Further submission instructions: <http://www.mexihc.org/2014>

## TOPICS OF INTEREST

=====

MexIHC 2014 seeks paper contributions on (but not limited to) the following key areas:

### \*\*Evaluation of Interactive Applications

- New methods and methodologies.
- Tools for evaluation
- Case studies
- Accessibility evaluation
- Theoretical aspects of HCI

### \*\*Theories for HCI

- Theoretical discussions or challenges to current theories
- Formal modeling

### \*\* Design

- New methods and methodologies
- Case studies
- Tools for designing
- Information visualization
- Adaptive interfaces

### \*\*User Evaluation

- New methods and methodologies
- Tools for evaluations
- Case studies
- Evaluation of user experience
- Evaluation of disabled users
- Human error and cognitive studies
- Contextual evaluation and ethno-methodologies

### \*\*Education in HCI

- Case studies of education in HCI
- HCI to improve the teaching/learning

### \*\*Topics related to HCI

- Usability
- Ergonomics
- Computer Graphics
- Virtual Reality
- Augmented Reality
- Multi-modal Interaction
- Social Networks
- Mobile Devices

- HCI in the Medical Context
- Video Games
- Ludic and Aesthetic Applications
- Cultural aspects in the design
- Brain-Computer Interaction
- e-Government

#### COMMITTEE

=====

#### GENERAL CHAIRS:

Luis A. Castro, ITSON, Mexico  
Monica Tentori, CICESE, Mexico

#### ORGANIZING COMMITTEE CHAIRS:

Mario A Moreno, UTM, Mexico

#### TECHNICAL PROGRAM COMMITTEE CHAIRS:

Luis-Felipe Rodríguez, ITSON, México  
Rosa I. Arriaga, Georgia Institute of Technology, USA

Por favor ayúdenos a distribuirla y disculpe por múltiples llamadas

La 5ta Conferencia de Interacción Humano-Computadora (MexIHC 2014)  
Join the Interaction!  
Del 3 al 5 de Noviembre, 2014

La conferencia será en el campus de NovaUniversitas, en Ocotlán de Morelos, Oaxaca  
Los eventos culturales se realizarán en la Ciudad de Oaxaca, Oaxaca.

Call for Submissions  
Fecha límite: 15 de Julio, 2014  
Sitio de la conferencia: <http://www.mexihc.org/>

=====

MexIHC es el principal foro para investigadores y profesionistas para la presentación de avances en interacción humano computadora. MexIHC 2014 es la quinta Conferencia en Interacción Humano-Computadora, organizada por el chapter local de ACM SIGCHI (CHI-México) en un formato bi anual alternando con la Conferencia Latinoamericana de Interacción Humano-Computadora (CLIHC). MexIHC busca ser el foro de interacción e intercambio de ideas entre estudiantes e investigadores, académicos y profesionistas, instituciones y grupos de interés en el área de Interacción Humano-Computadora y Usabilidad de Sistemas Interactivos, para apoyar un intercambio de resultados científicos y su aplicación en la industria.

MexIHC 2014 se celebrará en NovaUniversitas en Ocotlán de Morelos, Oaxaca; mientras que los eventos sociales y culturales se realizarán en la Ciudad de Oaxaca. La organización de la conferencia ofrecerá transporte diario entre Ocotlán y la ciudad de Oaxaca.

Los papers serán evaluados anónimamente por miembros de el comité de programa de MexIHC 2014 (TBC). Las propuestas serán evaluadas en base a su originalidad, importancia de su contribución en el área, su relevancia técnica y presentación.

#### FECHAS IMPORTANTES:

=====  
Envío de papers: hasta el 15 de Julio, 2014  
Notificación de Aceptación: 29 de Agosto, 2014  
Posters, Consorcio de Posgrado, and Talleres: 5 de Septiembre, 2014  
Camera-ready: 15 de Septiembre, 2014  
Conferencia: 3 al 5 de Noviembre, 2014

#### TIPOS DE PARTICIPACIONES

=====  
Full papers (Hasta 8 páginas): Full papers deben describir trabajos no publicados previamente y que ofrezcan resultados significativos derivados de una investigación científica. El tiempo de presentación para full papers será de 15 minutos más 5 minutos de preguntas. Los papers de este formato deberán ser escritos EN INGLÉS.

Short Papers or Notes (Hasta 4 páginas): Short papers deben describir trabajo innovador en desarrollo, todavía sin resultados significativos, que contribuye a una investigación sólida. El tiempo de presentación para short papers será de 10 minutos más 5 minutos de preguntas. Los papers de este formato pueden estar escritos en Inglés o en Español.

Poster / Prototipos (Hasta 2 páginas): Posters o prototipos deben presentar trabajo en progreso o la demostración de una herramienta técnica. Estas contribuciones serán exhibidas en una sesión de posters durante la conferencia donde habrá presentaciones y demostraciones para la comunidad. Los posters pueden estar escritos en Inglés o en Español.

Consortio de Posgrado (Hasta 2 páginas): El Consorcio de Posgrado es un foro donde estudiantes de maestría y doctorado discutirán su trabajo entre ellos y con expertos en el área. Los estudiantes presentarán y discutirán sus temas de tesis y recibirán retroalimentación de los expertos en el área para auxiliarles con sus planes de investigación. Estos papers tienen un límite de 2 páginas en los proceedings de la conferencia y su primer autor deberá ser un estudiante de maestría o doctorado. Los estudiantes harán una breve presentación (10 minutos) sobre su trabajo. Al final de cada presentación, tendrá lugar una discusión en grupo. Los papers de este formato podrán estar escritos en Inglés o en Español.

Propuestas de Talleres / Tutoriales (Hasta 2 páginas): Personas interesadas en organizar un taller, paralelo a la conferencia, puede en enviar una propuesta de taller al Comité del Programa incluyendo el título, una breve descripción, tópicos de interés, objetivos del taller, la audiencia esperada, resultados esperados y un CV corto de los que proponen el taller.

Para mayor información: <http://www.mexihc.org/2014>

## TÓPICOS DE INTERÉS

=====

MexIHC 2014 busca contribuciones sobre (pero no limitados a) las siguientes áreas clave:

### \*\*Evaluación de Aplicaciones Interactivas

- Nuevos métodos y metodologías
- Herramientas de evaluación
- Casos de estudio
- Evaluación de Accesibilidad
- Aspectos teóricos de IHC

### \*\*Teorías para IHC

- Discusiones teóricas o retos para las teorías actuales
- Modelado formal

### \*\*Diseño

- Nuevos métodos y metodologías
- Casos de estudio
- Herramientas para diseño
- Visualización de información
- Interfaces adaptativas

### \*\*Evaluación del Usuario

- Nuevos métodos y metodologías
- Herramientas para evaluación
- Casos de estudio
- Evaluación de la experiencia de usuario
- Evaluación para usuarios con discapacidades
- Error humano y estudios cognitivos
- Evaluación contextual y etno-metodologías

### \*\*Educación en IHC

- Casos de estudio de educación en IHC
- IHC para mejorar el proceso de enseñanza/aprendizaje

### \*\*Tópicos relacionados con IHC

- Usabilidad
- Ergonomía
- Gráficas computacionales

- Realidad virtual
- Realidad Aumentada
- Interacción multi-modal
- Redes Sociales
- Dispositivos móviles
- IHC en el contexto médico
- Video juegos
- Aplicaciones lúdicas y estéticas
- Aspectos culturales en el diseño
- Interacción Cerebro-Computadora
- iGobierno

## COMITÉ

=====

### Chairs Generales:

Luis A. Castro, ITSON, México

Monica Tentori, CICESE, México

### CHAIRS LOCALES:

Mario A Moreno, UTM, México

### CHAIRS DEL PROGRAMA TÉCNICO:

Luis-Felipe Rodríguez, ITSON, México

Rosa I. Arriaga, Georgia Institute of Technology, USA